

1. Baulücke

2. Schließen des Blockrandes

3. Aufnehmen der Traufen und Dachschrägen

4. Modellierung der Dachlandschaft

Diagramm Herleitung des Baukörpers

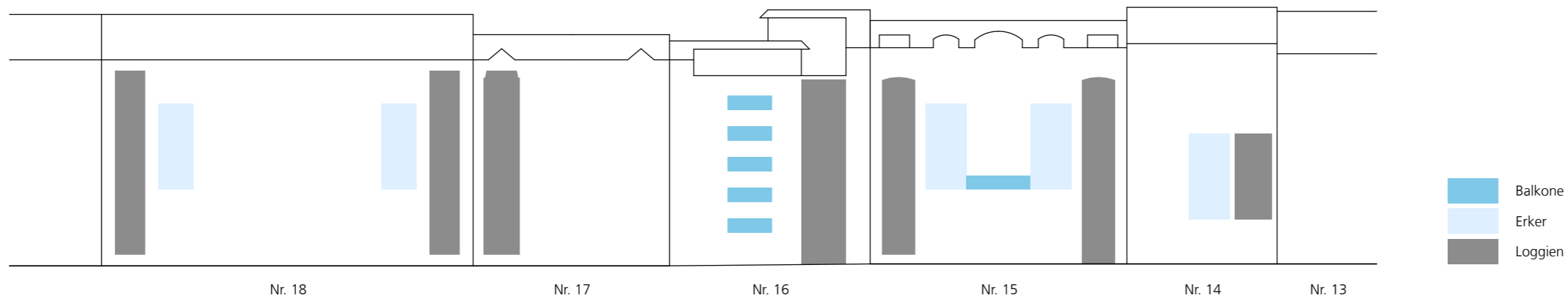
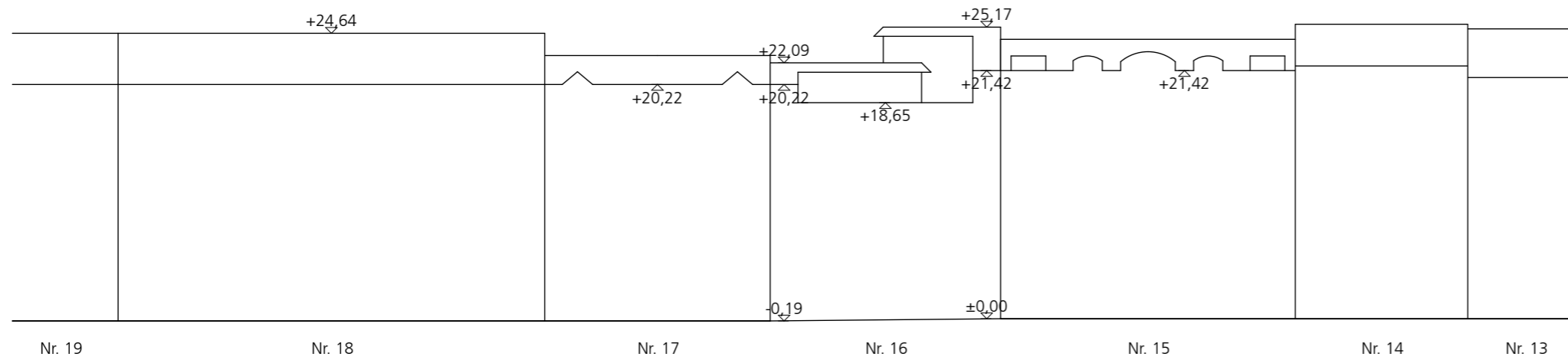


Diagramm Erker, Balkone und Loggien - Ansicht Carmerstraße M1:500

Diagramme
Stand: 19.01.2017



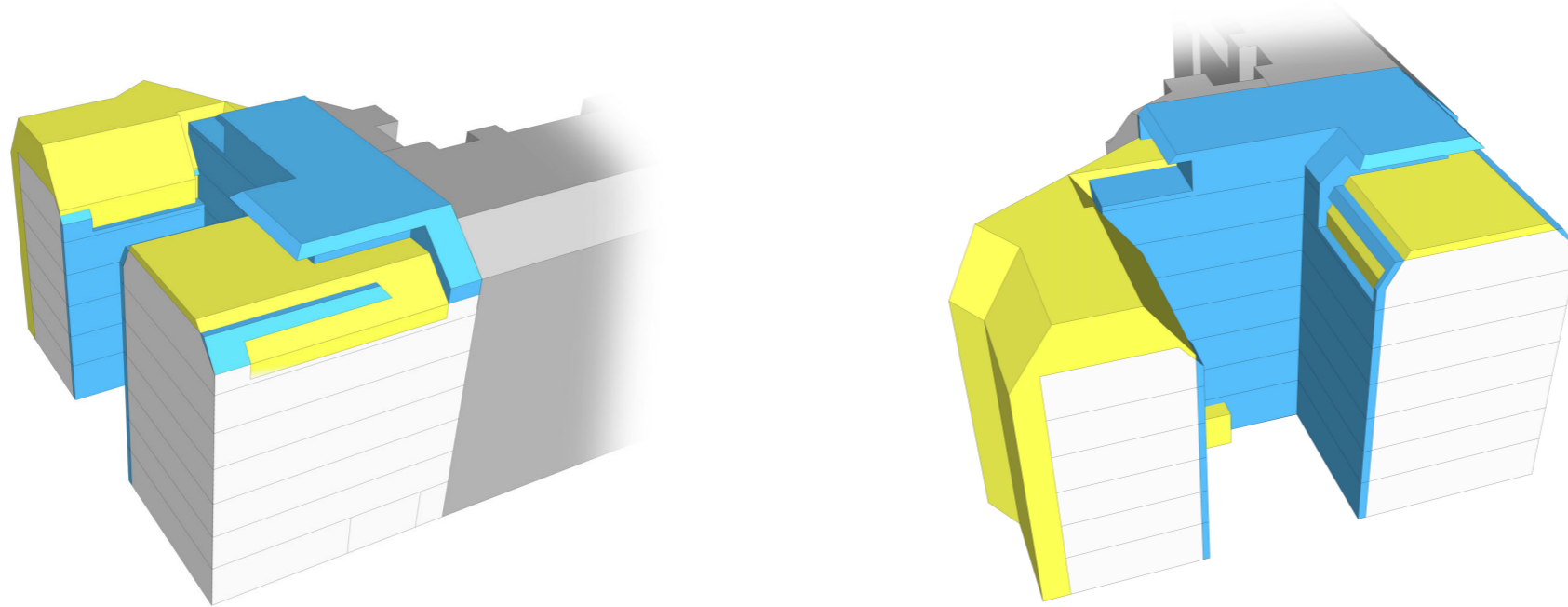
Schematische Ansicht Carmerstraße M1:500



△ Durchgang Hof
 △ Zufahrt TG
 △ Eingang

M1:200 (auf Din A3) Ansicht Carmerstraße
 Stand: 19.01.2017

C16 - Wohngebäude, Carmerstraße 16, 10623 Berlin



- größeres Volumen bestehender Baukörper
- größeres Volumen neuer Baukörper

Diagramm Überlagerung Baukörper Bestand / Neu



- bestehender Baukörper - 70%
- neuer Baukörper - 69%
- Grünfläche (unversiegelt, inkl. Erschließungsflächen) - 13%
- Grünfläche (unterbaut, inkl. Erschließungsflächen) - 18%
- Dachbegrünung - 32%

Diagramm Grünflächen M1:500

Diagramme
Stand: 19.01.2017

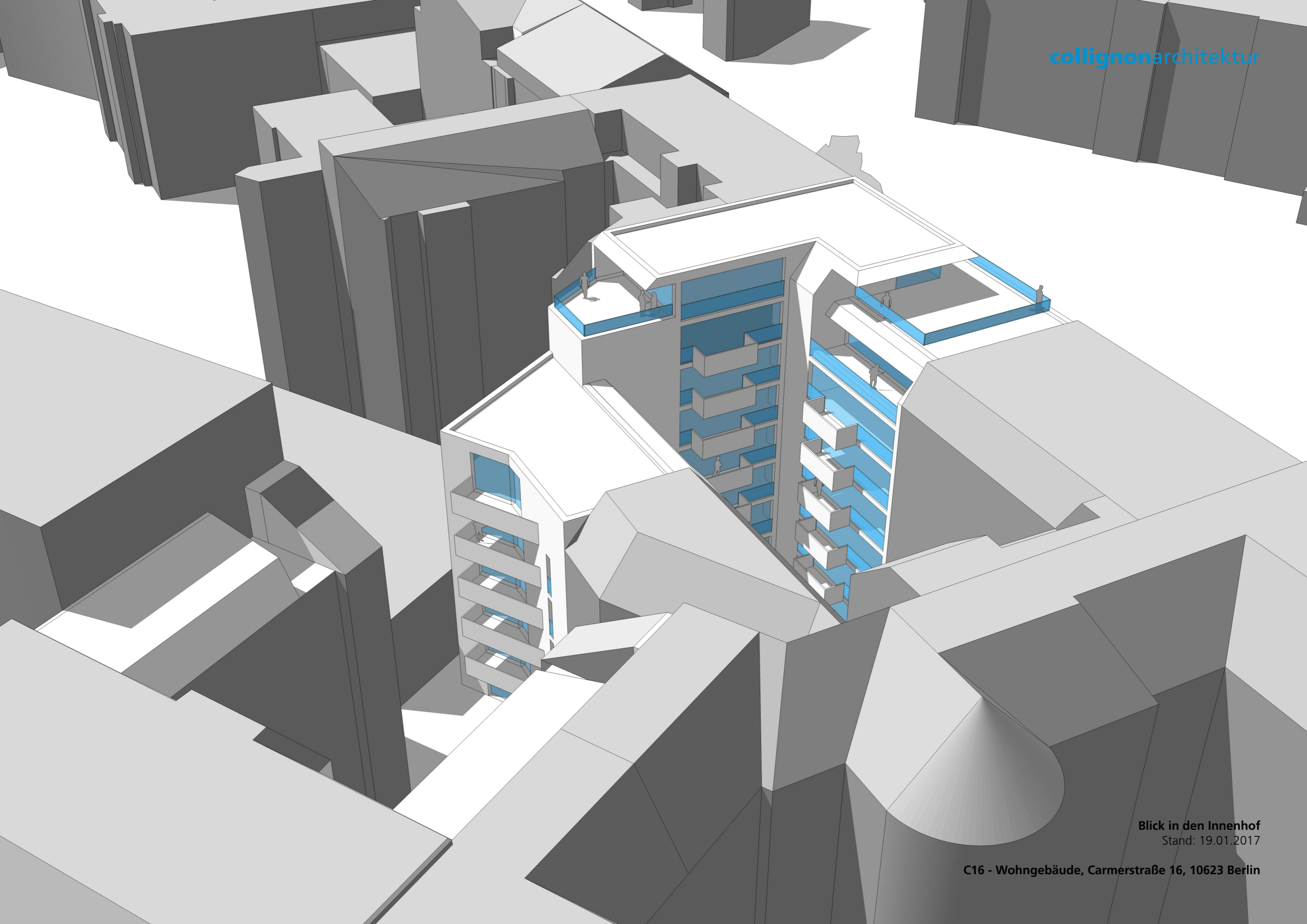


Blick entlang der Carmerstraße
Stand: 19.01.2017



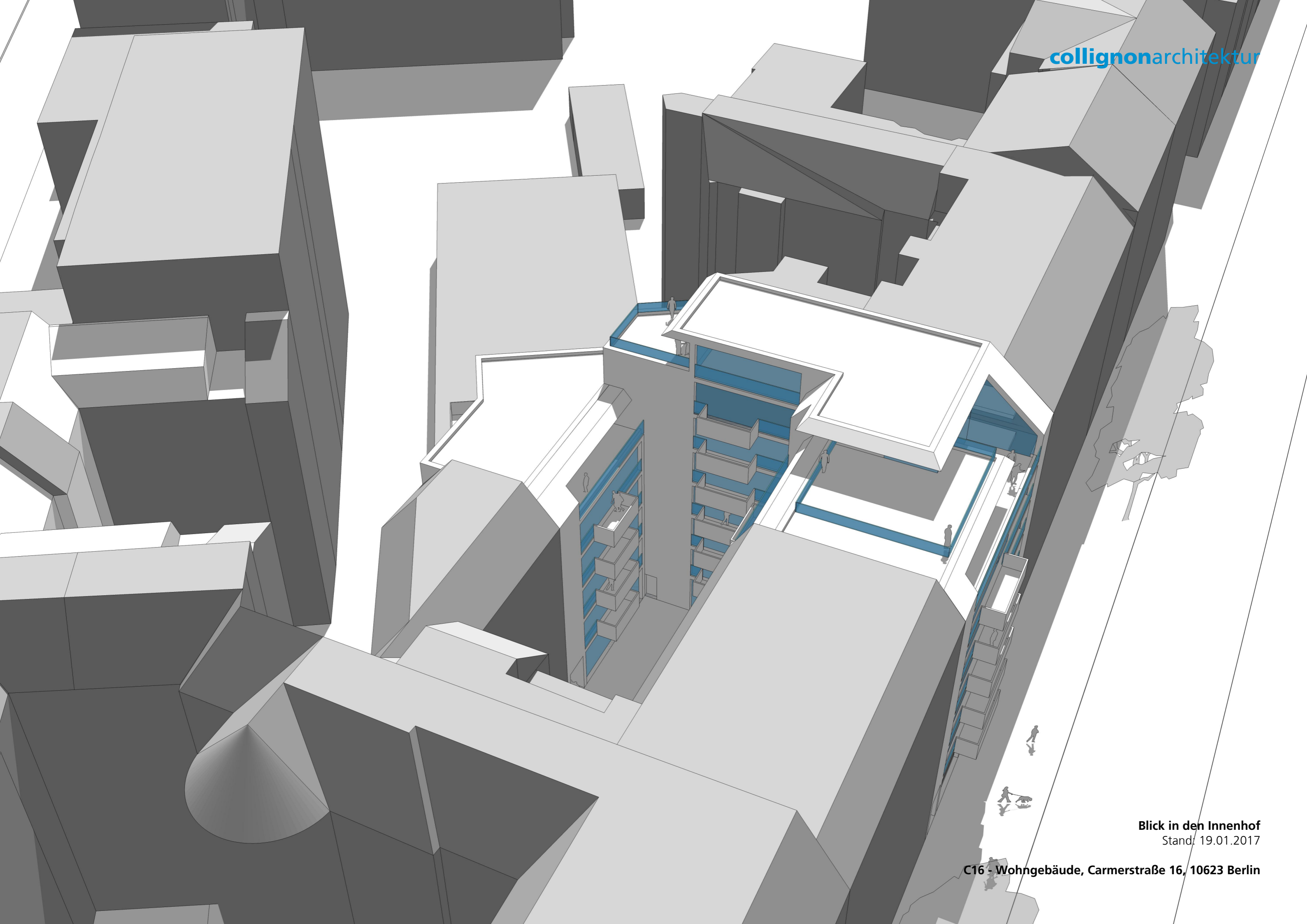
Blick entlang der Carmerstraße
Stand: 19.01.2017

C16 - Wohngebäude, Carmerstraße 16, 10623 Berlin



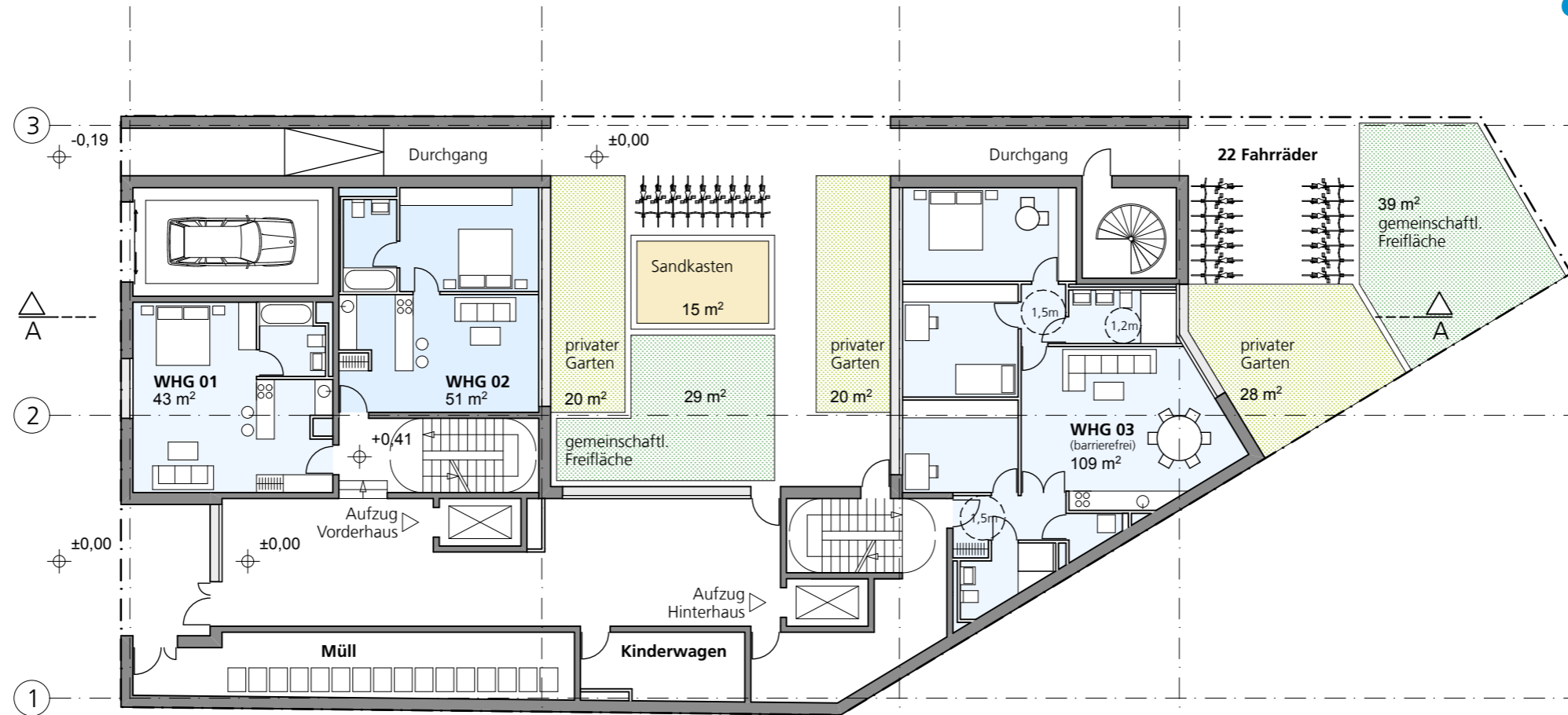
Blick in den Innenhof
Stand: 19.01.2017

C16 - Wohngebäude, Carmerstraße 16, 10623 Berlin

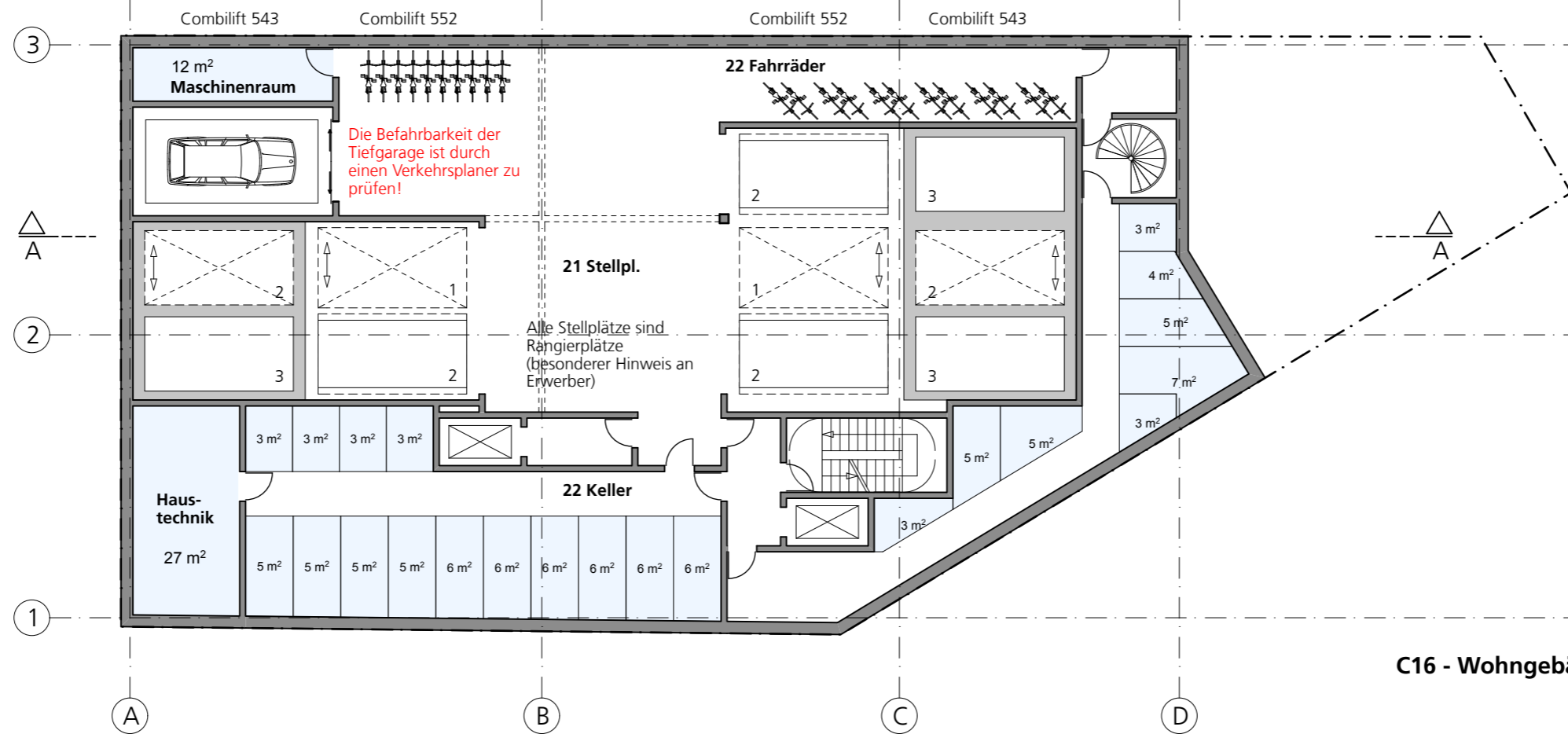


Blick in den Innenhof
Stand: 19.01.2017

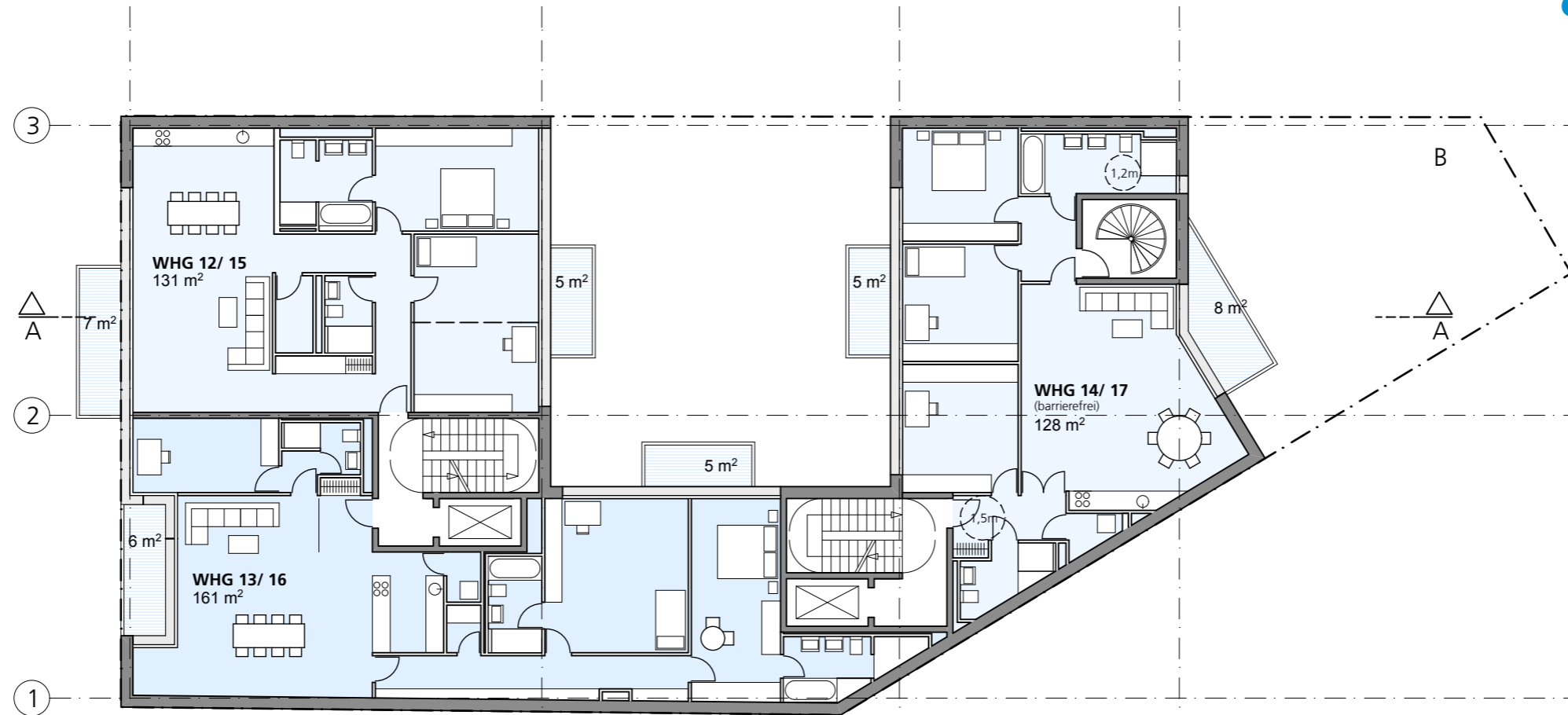
C16 - Wohngebäude, Carmerstraße 16, 10623 Berlin



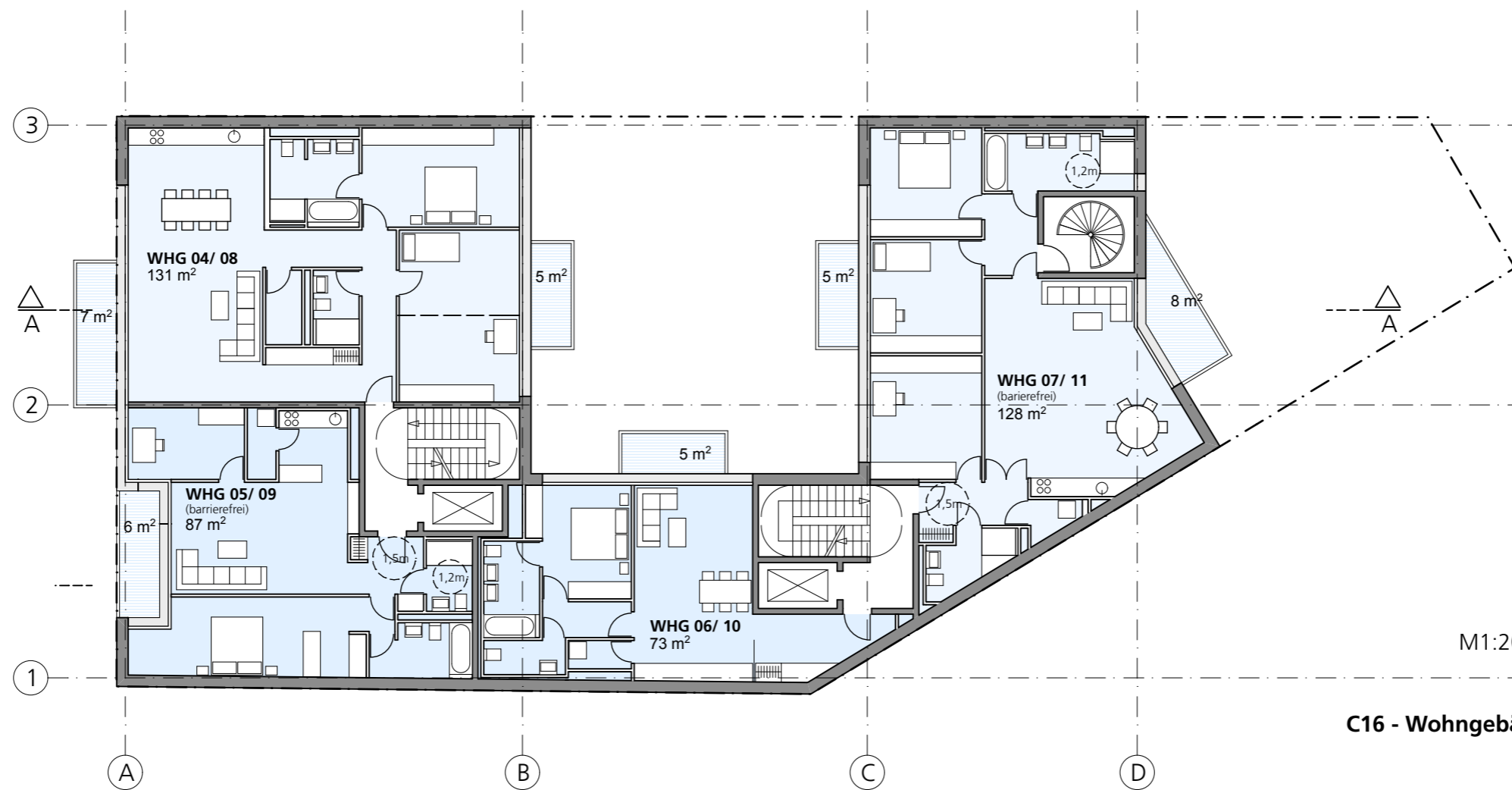
Grundriss EG



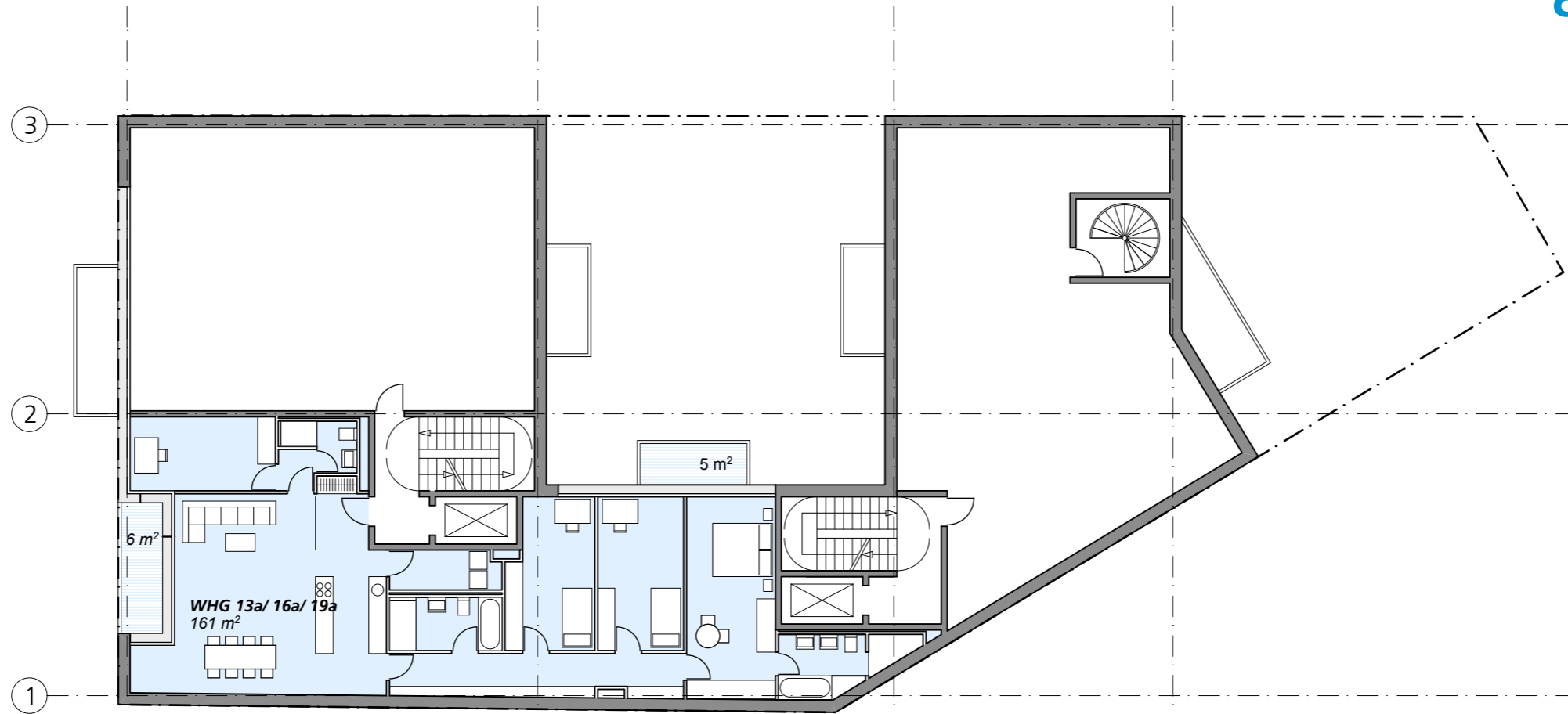
M1:200 (auf Din A3) Grundriss UG
Stand: 19.01.2017



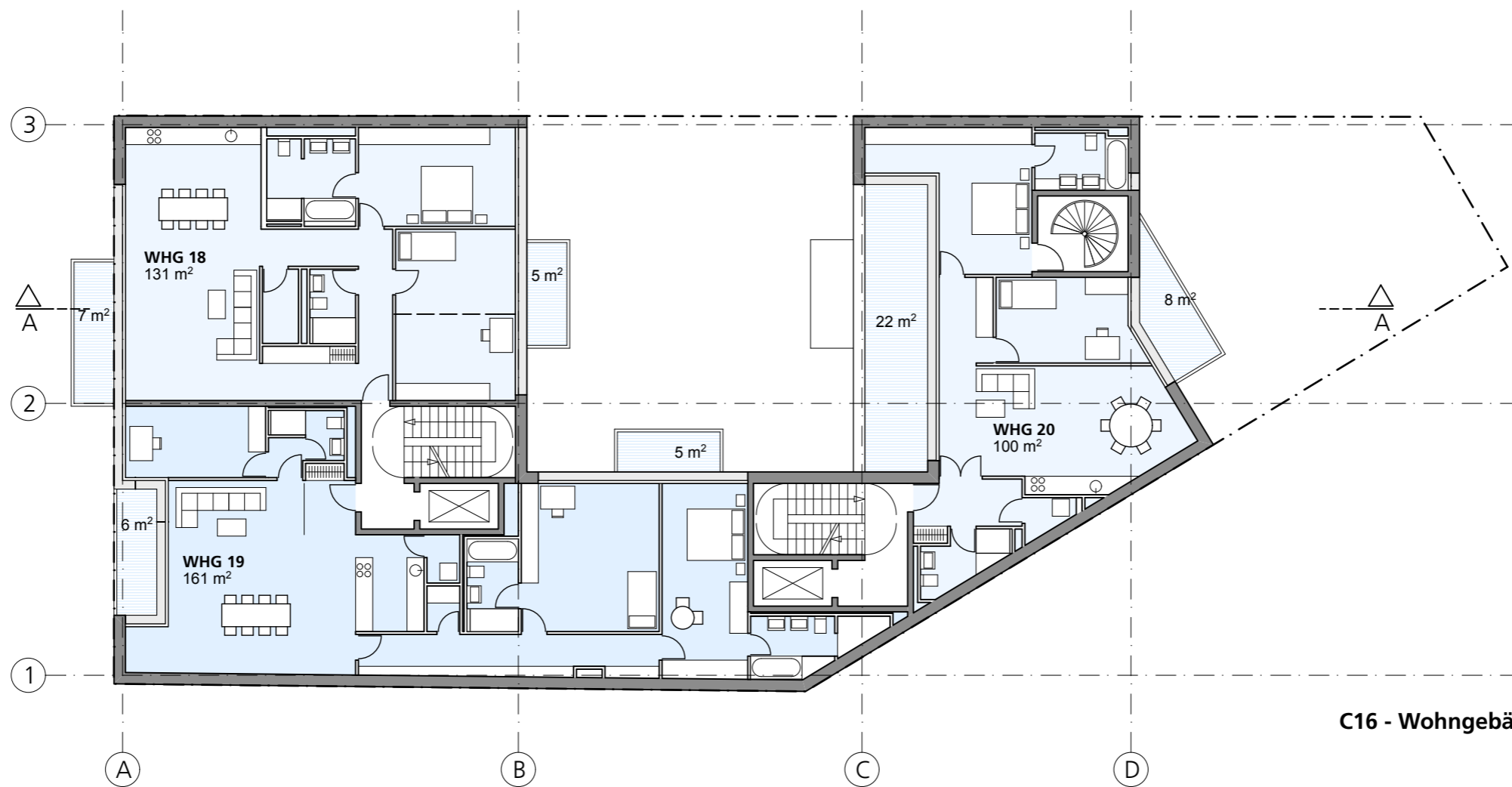
Grundriss 3.OG- 4.OG



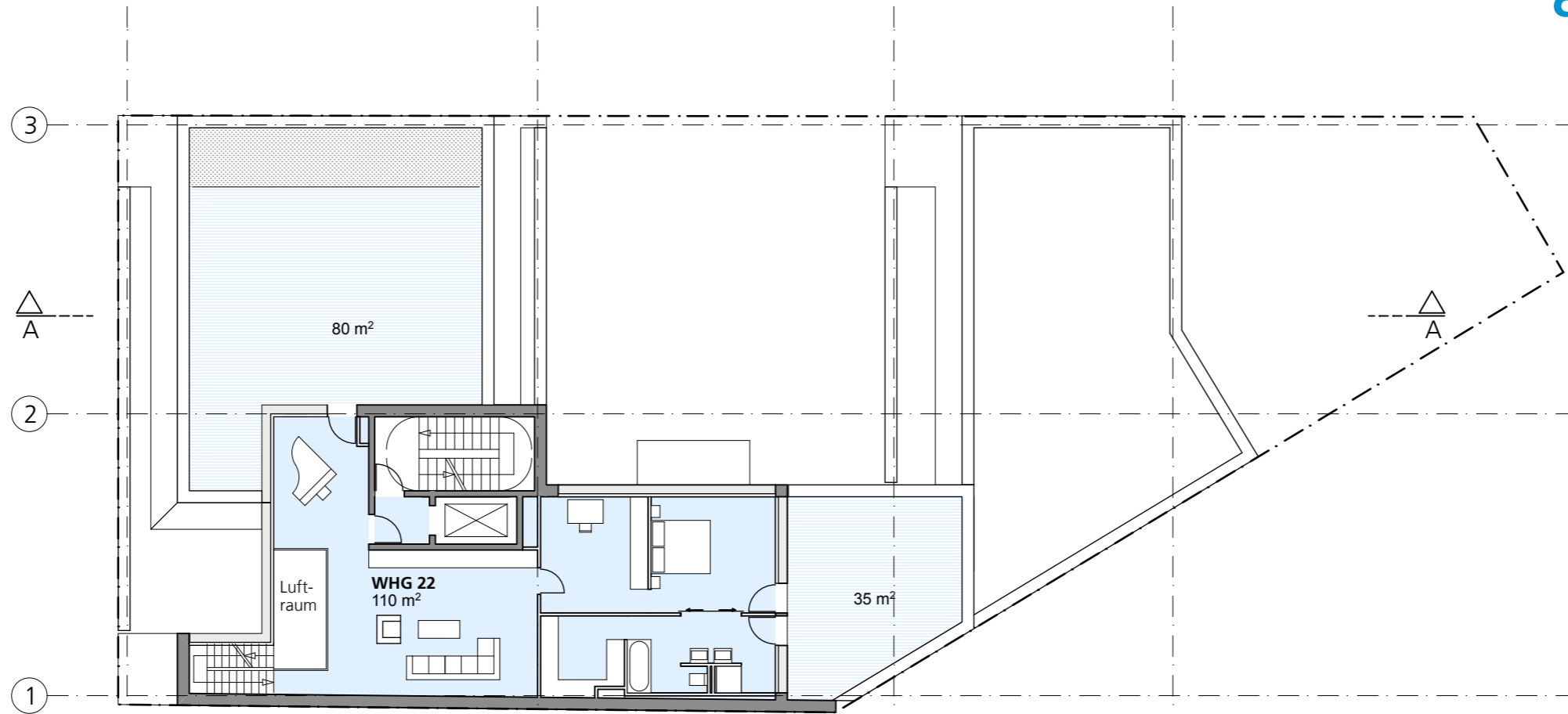
M1:200 (auf Din A3) Grundriss 1.OG- 2.OG
Stand: 19.01.2017



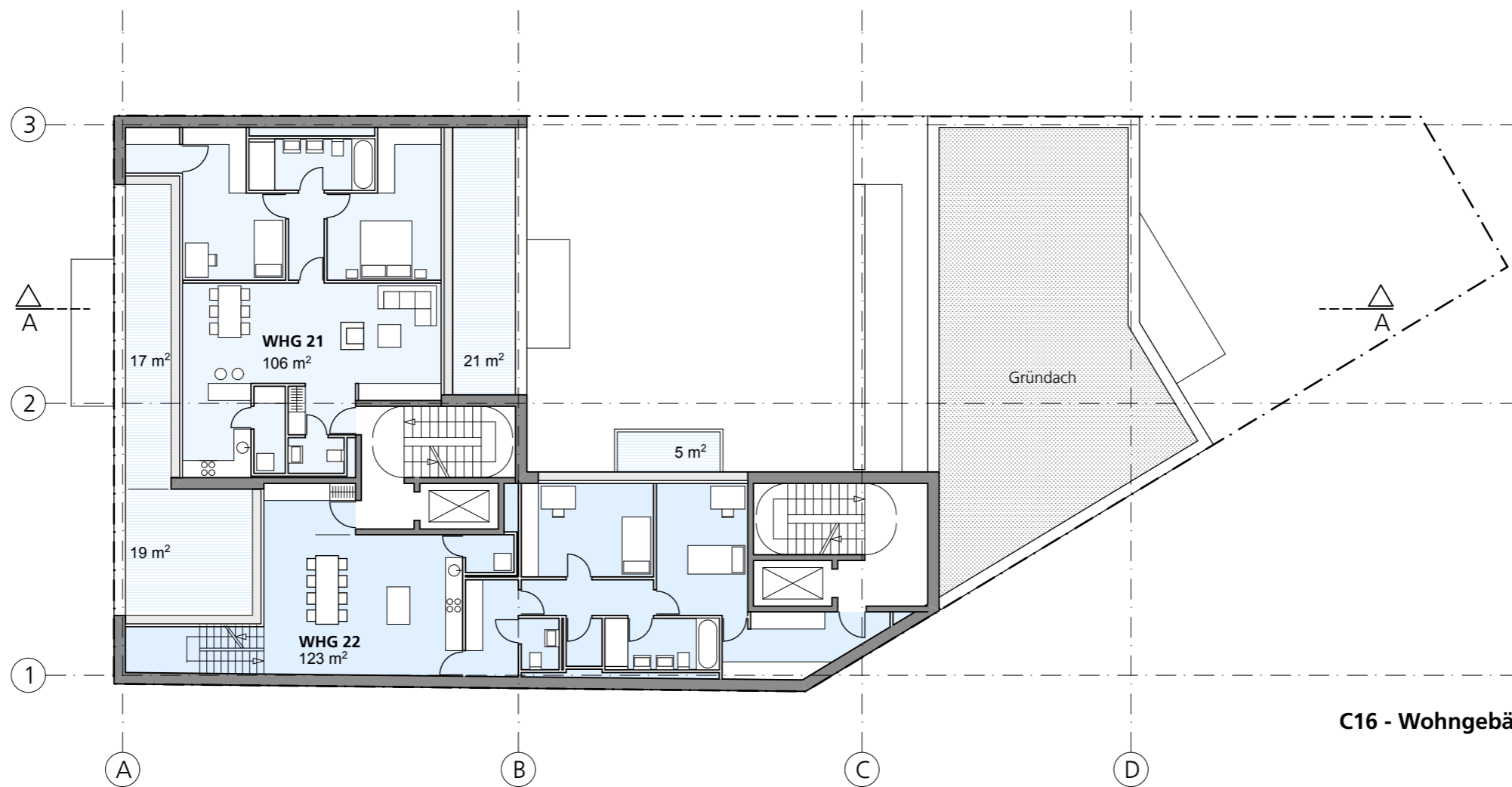
Alternative Variante
Grundriss 3.OG- 5.OG



M1:200 (auf Din A3) Grundriss 5.OG
Stand: 19.01.2017



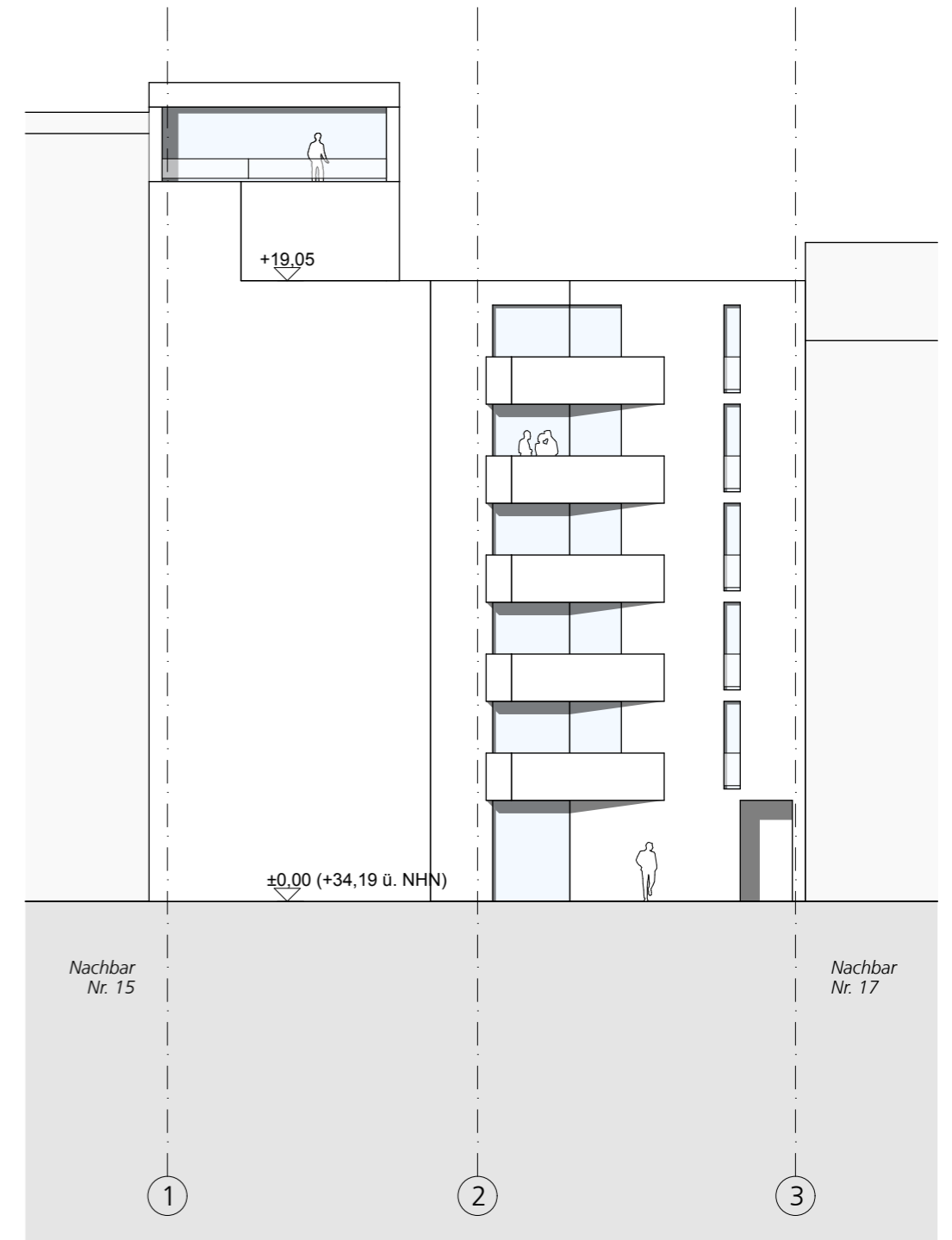
Grundriss 7.OG



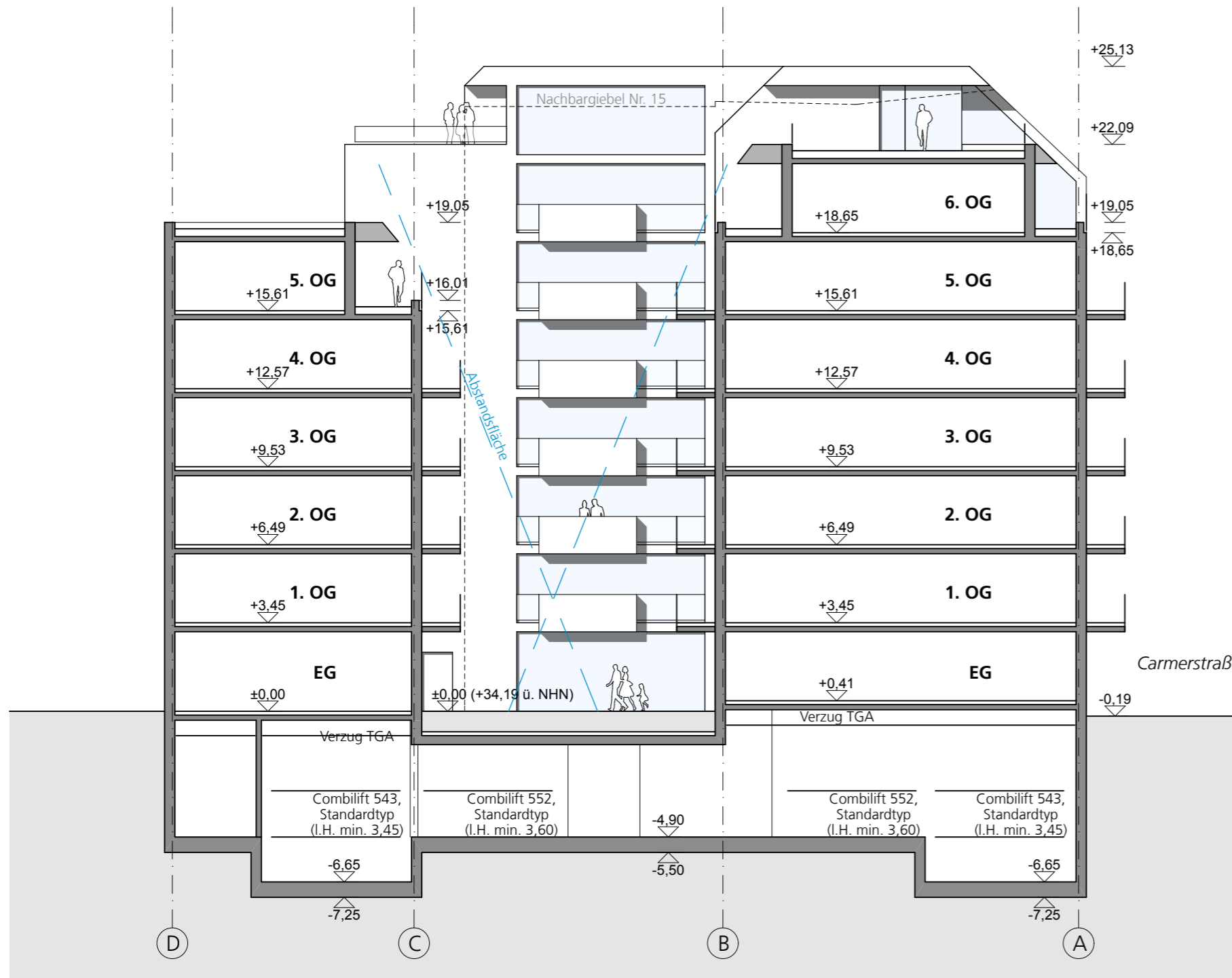
M1:200 (auf Din A3) Grundriss 6.OG
Stand: 19.01.2017



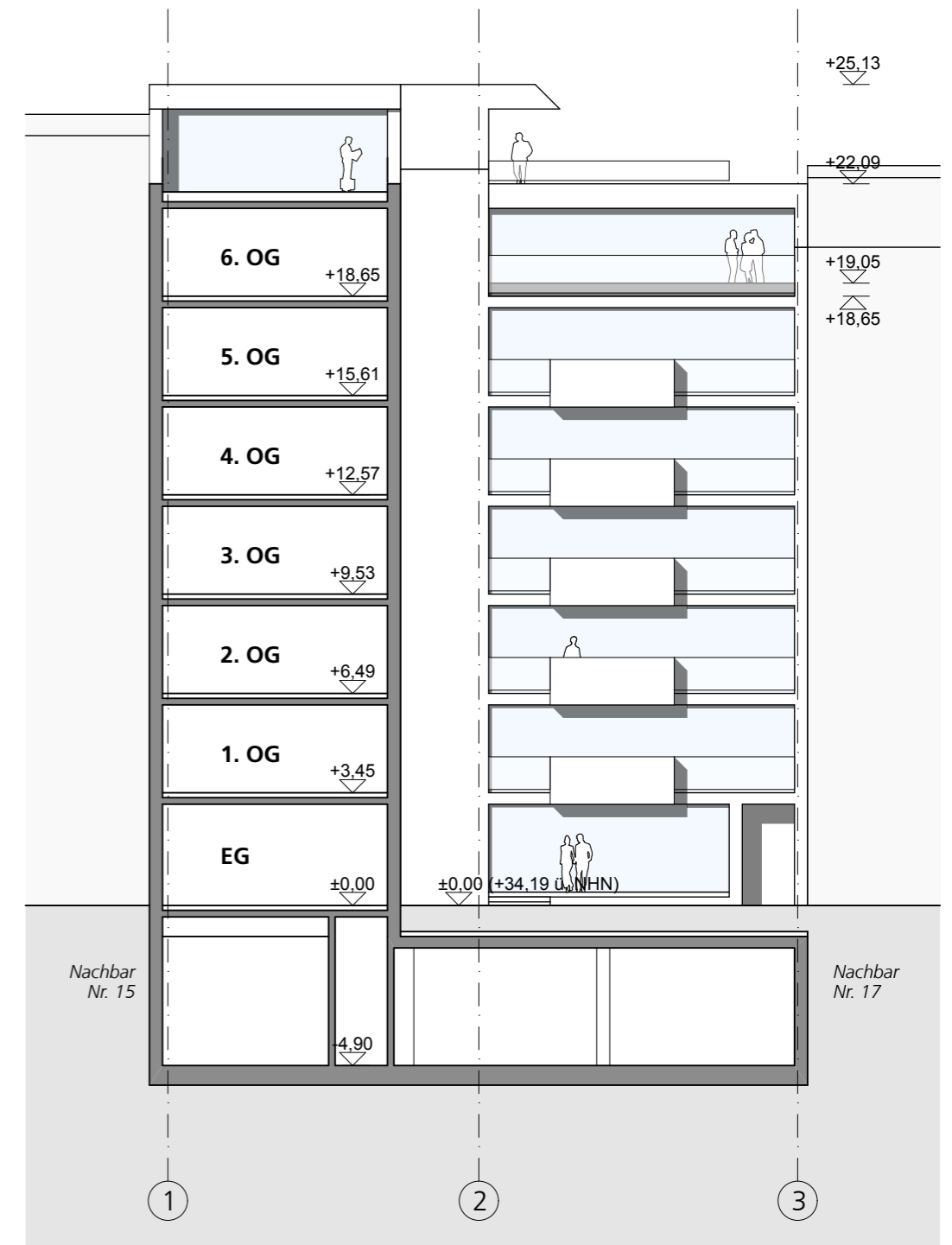
Ansicht NW (Carmerstraße)



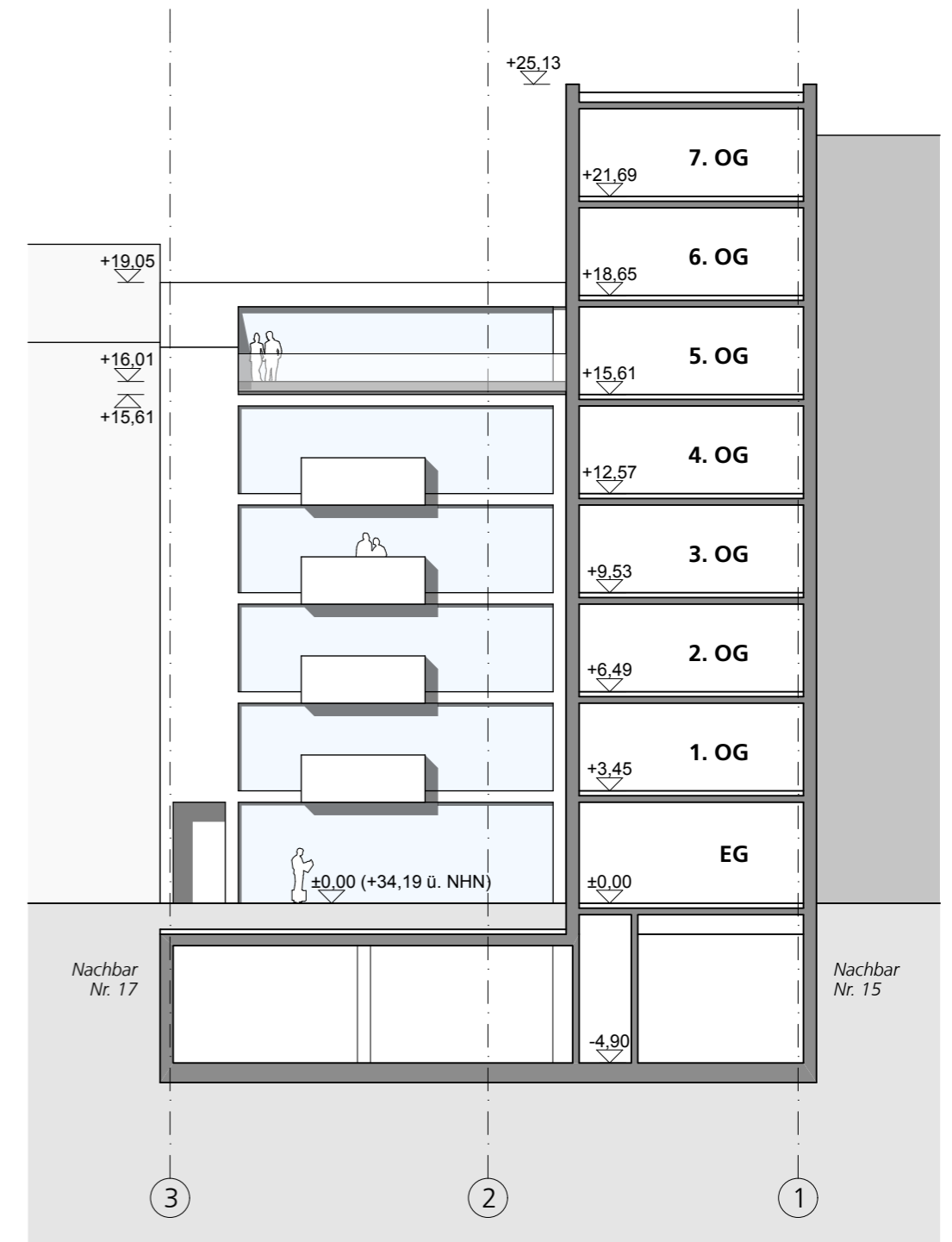
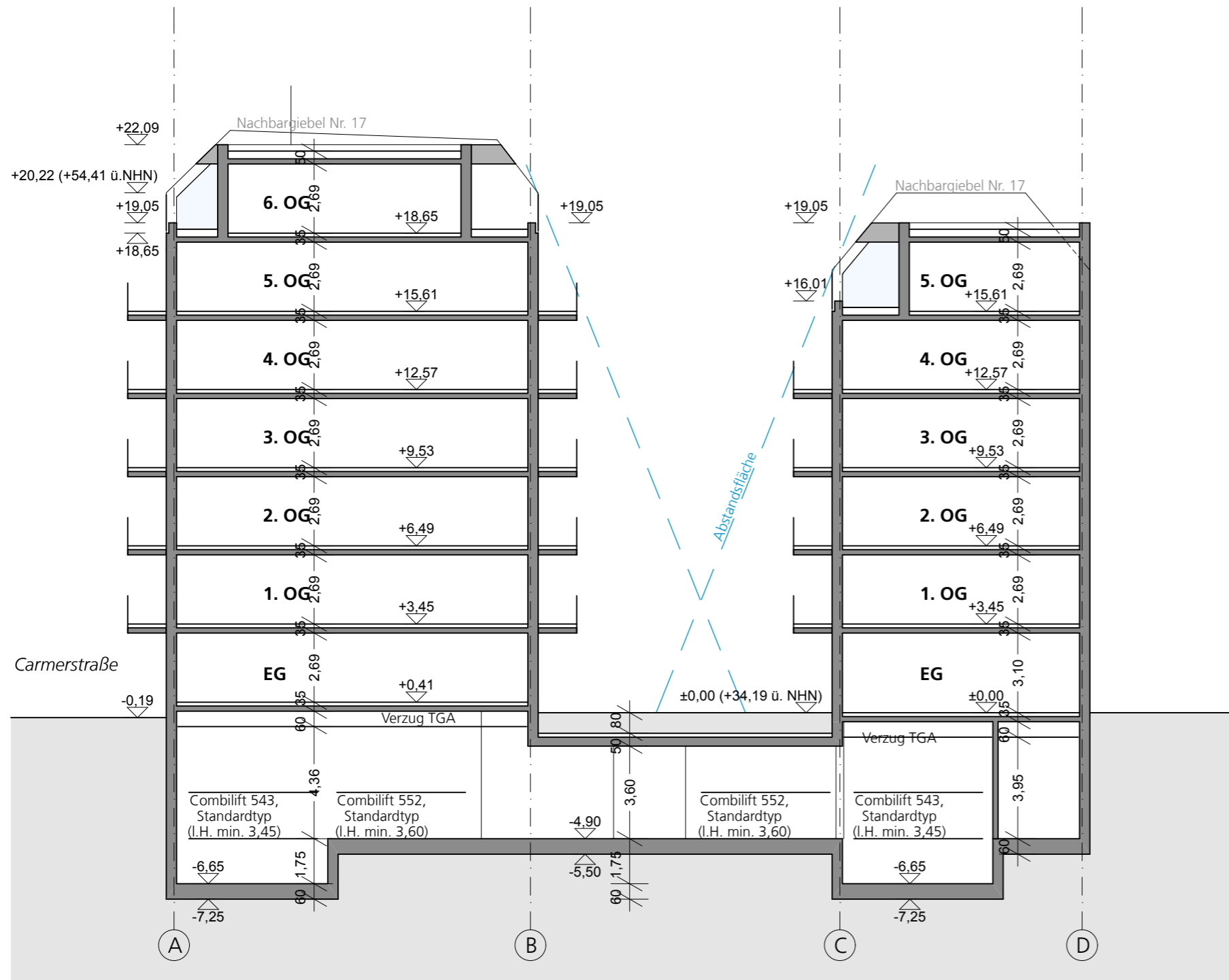
M1:200 (auf Din A3) Ansicht SO
Stand: 19.01.2017



Ansicht Hof SW



M1:200 (auf Din A3) Ansicht Hof SO
Stand: 19.01.2017



Schnitt A-A

M1:200 (auf Din A3) Ansicht Hof NO
Stand: 19.01.2017